<?php

include('../module/bd.php'); # Подключается класс БД

if (!empty($\_POST['create'])) { # Создание предмета

$db = new db;

if (!empty($\_GET['id'])) { # Если существует id предмета, то он редактируется

$sql = $db->q("SELECT \* FROM `itemsshops` WHERE `name`='".$\_GET['name']."'");

if (mysql\_num\_rows($sql) == 1) {echo '<div style="color:green;">Такой предмет уже существует</div>';}

} else { # Если не существует, то создается новая карта

// Проверяем файл

$imageinfo = getimagesize($\_FILES['image']['tmp\_name']);

if($imageinfo['mime'] != 'image/png') {

echo "Sorry, we only accept PNG images\n";

exit;}

else{

switch ($\_POST['type']) {

case 'head': $uploaddir='Image/Items/head/';break;

case 'body': $uploaddir='Image/Items/body/';break;

case 'gloves': $uploaddir='Image/Items/gloves/';break;

case 'falderal': $uploaddir='Image/Items/falderal/';break;

case 'weapon': $uploaddir='Image/Items/weapon/';break;

case 'pants': $uploaddir='Image/Items/pants/';break;

case 'bag': $uploaddir='Image/Items/bag/';break;

case 'boots': $uploaddir='Image/Items/boots/';break;

}

$\_FILES['image']['name'] = translit($\_POST['name']).".png";

$uploadfile = $uploaddir.basename($\_FILES['image']['name'], $\_POST['name']);

if(move\_uploaded\_file($\_FILES['image']['tmp\_name'], $uploadfile))

{

// Формируем запрос на добавление файла в базу данных

$sql = $db->q("INSERT INTO `itemsshops` (`name`,`type`,`pic`,`char`,`streangth`, `health`, `luck`, `agility`, `armor`, `armorpnt`,`lvl`,`cost`) VALUES ('".$\_POST['name']."','".$\_POST['type']."','".$uploadfile."','".$\_POST['char']."','".$\_POST['streanght']."','".$\_POST['health']."','".$\_POST['luck']."','".$\_POST['agility']."','".$\_POST['armor']."','".$\_POST['armorpnt']."','".$\_POST['lvl']."','".$\_POST['cost']."')");

}

else echo "<div style='color:red;'>Проверяем пришел ли файл</div>";

}

}

if ($sql) echo '<center><div style="color:green;">Предмет добавлен </div></center>';

else echo "<div style='color:red;'>Ошибка</div>";

}

?>

<div id="right">

<center>

<h1 style="margin-top:15px;margin-bottom:-30px;">Создание Предметов</h1>

<form style="margin-left:-90px;" method="post" enctype="multipart/form-data">

<?php $arr = array('head', 'body', 'gloves', 'falderal', 'weapon', 'pants', 'bag', 'boots');?>

<table style="text-align:center;margin-top:50px;" border:3px>

<tr>

<td><label for="name">Name:</label>

<input type="text" required id="name" name="name" maxlength="20"/></td>

<td><label for="lvl">Lvl:</label>

<input type="text" required id="lvl" name="lvl" maxlength="15" pattern="^[0-9]\*$"/></td></tr>

<tr><td><label style="margin-left:73px;width:325px;" for="image">Изображение:</label>

<input style="margin-left:73px;width:325px;" required type="file" id="image" name="image"/></td>

<td><label for="type" style="margin-left:95px;margin-top:-30px;width:98px;">Type:

<select style="margin-left:-1px;" id="type" name="type">

<?php

foreach ($arr as $value) {

?><option value="<?=$value?>"><?=$value?></option><?php

}

?>

</select></label></td></tr>

<tr><td colspan="2"><label for="char">Описание:</label><textarea style="margin-left:75px;height:50px;width:615px;" id="char" name="char" pattern="^[a-zA-Z0-9\_-]\*$"></textarea></td></tr>

<tr><td><label for="streanght">Streanght:</label><input type="text" id="streanght" name="streanght" maxlength="15" pattern="^[0-9]\*$"/></td>

<td><label for="health">Health: </label><input type="text" id="health" name="health" maxlength="15" pattern="^[0-9]\*$"/></td></tr>

<tr><td><label for="luck">Luck: </label><input type="text" id="luck" name="luck" maxlength="15" pattern="^[0-9]\*$"/></td>

<td><label for="agility">Agility: </label><input type="text" id="agility" name="agility" maxlength="15" pattern="^[0-9]\*$"/></td></tr>

<tr><td><label for="armor">Armor: </label><input type="text" id="armor" name="armor" maxlength="15" pattern="^[0-9]\*$"/></td>

<td><label for="armorpnt">Armorpnt: </label><input type="text" id="armorpnt" name="armorpnt" maxlength="15" pattern="^[0-9]\*$"/></td></tr>

<tr><td rowspan='2'><label for="cost">cost: </label><input type="text" required id="cost" name="cost" maxlength="15" pattern="^[0-9]\*$"/></td></tr>

<td><div style="margin-top:20px;margin-left:20px;">

<input type="submit" id="but1" name="create" class="btn\_submit"/>

</div></td></tr>

</table>

</center>

</form>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$Us = mysql\_query("SELECT \* FROM `users` WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$User = mysql\_fetch\_array($Us);

$rc = mysql\_query("SELECT \* FROM `characters` WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$Characters = mysql\_fetch\_array($rc);

$HP\_first = $User['health']/$Characters['health']\*100;$HP\_second = $Characters['health\_clothes']/$Characters['health']\*100;

$Str\_first = $User['streangth']/$Characters['streangth']\*100;$Str\_second = $Characters['streangth\_clothes']/$Characters['streangth']\*100;

$Lck\_first = $User['luck']/$Characters['luck']\*100;$Lck\_second = $Characters['luck\_clothes']/$Characters['luck']\*100;

$Agl\_first = $User['agility']/$Characters['agility']\*100;$Agl\_second = $Characters['agility\_clothes']/$Characters['agility']\*100;

$Arm\_first = $User['armor']/$Characters['armor']\*100;$Arm\_second = $Characters['armor\_clothes']/$Characters['armor']\*100;

$Pnt\_first = $User['armorpnt']/$Characters['armorpnt']\*100;$Pnt\_second = $Characters['armorpnt\_clothes']/$Characters['armorpnt']\*100;

echo "<div id='frts\_main\_hr'>

<span style='color:black;'>Характеристики</span><br>

</div>

<div class='char\_meter' id='frts\_main\_hrp'>

<span style='color:White;'>Здоровье </span><span style='color:White;'>(+".$Characters['health'].")</span><br>

<div class='meter'><span class='Sspan' id='orange' style='width:".$HP\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$HP\_second."%'></span></div>

</div>

<div id='frts\_main\_hrp'>

<span style='color:White;'>Сила </span><span style='color:White;'>(+".$Characters['streangth'].")</span><br>

<div class='meter'><span class='Sspan' id='orange' style='width:".$Str\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$Str\_second."%'></span></div>

</div>

<div id='frts\_main\_hrp'>

<span style='color:White;'>Удача </span><span style='color:White;'>(+".$Characters['luck'].")</span><br>

<div class='meter'><span class='Sspan' id='orange' style='width:".$Lck\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$Lck\_second."%'></span></div>

</div>

<div id='frts\_main\_hrp'>

<span style='color:White;'>Умение </span><span style='color:White;'>(+".$Characters['agility'].")</span><br>

<div class='meter'><span class='Sspan' id='orange' style='width:".$Agl\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$Agl\_second."%'></span></div>

</div>

<div id='frts\_main\_hrp'>

<span style='color:White;'>Защита </span><span style='color:White;'>(+".$Characters['armor'].")</span><br>

<div class='meter'><span class='Sspan' id='orange' style='width:".$Arm\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$Arm\_second."%'></span></div>

</div>

<div id='frts\_main\_hrp'>

<span style='color:White;'>Пробивание </span><span style='color:White;'>(+".$Characters['armorpnt'].")</span><br>

<div class='meter'><span class='Sspan' id='orange' style='width:".$Pnt\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$Pnt\_second."%'></span></div>

</div>

<div style='margin-top:10%'>

<a href='game.php?a=treining field'><input type='submit' style='width:150px' id='but2' class='btn\_submit' value='Тренировка'/></a>

</div> ";

?>

<?php

// название сервера БД

define ("HOST", "localhost");

// название базы данных

define ("DATABASE", "TGames");

// пользователь MySQL

define ("MYSQL\_USER", "root");

// пароль к MYSQL

define ("MYSQL\_PASS", "");

// создаем базу данных и таблицу gb

$link1=mysql\_connect(HOST, MYSQL\_USER, MYSQL\_PASS) or die("Нет соединения с MySQL сервером!");

mysql\_query ("CREATE DATABASE IF NOT EXISTS ".DATABASE) or die ("Не могу создать базу данных gb.");

mysql\_select\_db(DATABASE) or die("Нет содениения с требуемой базой данных!");

mysql\_query ("CREATE TABLE IF NOT EXISTS gb (id INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY, username VARCHAR (100), dt DATETIME, msg TEXT)") or die ("Не могу создать таблицу gb.");

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$Us = mysql\_query("SELECT \* FROM `users` WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$User = mysql\_fetch\_array($Us);

$Lf\_first = $User['mlife']/$User['life']\*100;$Lf\_second = ($User['life']-$User['mlife'])/$User['life']\*100;

// Проверяем, пусты ли переменные логина и id пользователя

if ($\_SESSION['side'] == 'Light') echo" <span style='color:blue;'>Игрок: {$\_SESSION['login']}[{$User['lvl']}]</span><br>

<span style='color:blue;'>Сторона: {$\_SESSION['side']}</span><br>

<span style='color:blue;'>Жизни: {$User['mlife']}/{$User['life']}</span><br>

<div class='meter' style='width:80%; margin-bottom:5px;'><span class='Sspan' id='green' style='width:".$Lf\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$Lf\_second."%'></span></div>

<span style='color:blue;'>Деньги: {$User['money']}</span><br>";

else echo" <span style='color:dark;'>Игрок: {$\_SESSION['login']}[{$User['lvl']}]</span><br>

<span style='color:dark;'>Сторона: {$\_SESSION['side']}</span><br>

<span style='color:dark;'>Жизни: {$User['mlife']}/{$User['life']}</span><br>

<div class='meter' style='width:80%; margin-bottom:5px;'><span class='Sspan' id='green' style='width:".$Lf\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$Lf\_second."%'></span></div>

<span style='color:dark;'>Деньги: {$User['money']}</span><br>";

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$Us = mysql\_query("SELECT \* FROM `users` WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$User = mysql\_fetch\_array($Us);

$r = mysql\_query("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$sea = mysql\_query("SELECT \* FROM usersperson WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$search = mysql\_fetch\_array($sea);

echo "<table><tr>";

while($row = mysql\_fetch\_array($r)) {

$But = "<tr><td><center><form method='post' id='myForm'><input type='hidden' value='".$row['id\_item']."' name='id\_item'><input type='hidden' value='".$row['type']."' name='type\_item'><input style='padding:0px;margin:0px;width:90px;height:25px;' class='btn\_submit' type='submit' value='Надеть' name='up'></form></center></td></tr>";

$but2 = "<tr><td><center><form method='post' id='myForm'><input type='hidden' value='".$row['id\_item']."' name='id\_item'><input type='hidden' value='".$row['type']."' name='type\_item'><input style='padding:0px;margin:0px;width:90px;height:25px;' class='btn\_submit' type='submit' value='Снять' name='down'></form></center></td></tr>";

echo "<table class='table\_main'><tr><td id='td'>

<div onmouseover=\"tooltip.show('<span style=\'color:white;\'><strong>".$row['name\_item']."[".$row['lvl\_item']."]</strong></span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Описание</strong><br><span style=\'color:black;\'>".$row['char']."</span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Характеристики</strong></span><br><center><span style=\'color:black;\'>".$row['chara']."</span><center><br>');\" onmouseout='tooltip.hide();'>

<img src='".$row['pic']."' style='margin-top:10%;' width=80px height=80px;></div></td>";

if($row['lvl\_item'] == $User['lvl']){

if($row['type']=='head') { if ($search['type\_head'] == 0) echo $But; if ($search['type\_head'] == $row['id\_item']) echo $but2; }

if($row['type']=='body') { if ($search['type\_body'] == 0) echo $But; if ($search['type\_body'] == $row['id\_item']) echo $but2; }

if($row['type']=='gloves') { if ($search['type\_gloves'] == 0) echo $But; if ($search['type\_gloves'] == $row['id\_item']) echo $but2; }

if($row['type']=='falderal') { if ($search['type\_falderal'] == 0) echo $But; if ($search['type\_falderal'] == $row['id\_item']) echo $but2; }

if($row['type']=='weapon') { if ($search['type\_weapon'] == 0) echo $But; if ($search['type\_weapon'] == $row['id\_item']) echo $but2; }

if($row['type']=='pants') { if ($search['type\_pants'] == 0) echo $But; if ($search['type\_pants'] == $row['id\_item']) echo $but2; }

if($row['type']=='bag') { if ($search['type\_bag'] == 0) echo $But; if ($search['type\_bag'] == $row['id\_item']) echo $but2; }

if($row['type']=='boots') { if ($search['type\_boots'] == 0) echo $But; if ($search['type\_boots'] == $row['id\_item']) echo $but2; } }

echo "</table>";

}

echo "</tr></table>";

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$r = mysql\_query("SELECT \* FROM usersperson WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$a = mysql\_fetch\_array($r);

$map = mysql\_query("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_item`='".$a['type\_bag']."'");

$Item = mysql\_fetch\_array($map);

if($Item) echo "<div id='div\_item' onmouseover=\"tooltip.show('<span style=\'color:white;\'><strong>".$Item['name\_item']."[".$Item['lvl\_item']."]</strong></span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Описание</strong><br><span style=\'color:black;\'>".$Item['char']."</span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Характеристики</strong></span><br><center><span style=\'color:black;\'>".$Item['chara']."</span></center><br>');\" onmouseout='tooltip.hide();'>

<img src='".$Item['pic']."' width=80px; height=80px;></div>";

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$r = mysql\_query("SELECT \* FROM usersperson WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$a = mysql\_fetch\_array($r);

$map = mysql\_query("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_item`='".$a['type\_body']."'");

$Item = mysql\_fetch\_array($map);

if($Item) echo "<div id='div\_itemb' onmouseover=\"tooltip.show('<span style=\'color:white;\'><strong>".$Item['name\_item']."[".$Item['lvl\_item']."]</strong></span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Описание</strong><br><span style=\'color:black;\'>".$Item['char']."</span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Характеристики</strong></span><br><center><span style=\'color:black;\'>".$Item['chara']."</span></center><br>');\" onmouseout='tooltip.hide();'>

<img style='margin-top:25%;'; src='".$Item['pic']."' width=100px; height=auto;></div>";

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$r = mysql\_query("SELECT \* FROM usersperson WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$a = mysql\_fetch\_array($r);

$It = mysql\_query("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_item`='".$a['type\_boots']."'");

$Item = mysql\_fetch\_array($It);

if($Item) echo "<div id='div\_item' onmouseover=\"tooltip.show('<span style=\'color:white;\'><strong>".$Item['name\_item']."[".$Item['lvl\_item']."]</strong></span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Описание</strong><br><span style=\'color:black;\'>".$Item['char']."</span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Характеристики</strong></span><br><center><span style=\'color:black;\'>".$Item['chara']."</span></center><br>');\" onmouseout='tooltip.hide();'>

<img src='".$Item['pic']."' width=80px; height=80px;></div>";

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$r = mysql\_query("SELECT \* FROM usersperson WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$a = mysql\_fetch\_array($r);

$map = mysql\_query("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_item`='".$a['type\_falderal']."'");

$Item = mysql\_fetch\_array($map);

if($Item) echo "<div id='div\_item' onmouseover=\"tooltip.show('<span style=\'color:white;\'><strong>".$Item['name\_item']."[".$Item['lvl\_item']."]</strong></span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Описание</strong><br><span style=\'color:black;\'>".$Item['char']."</span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Характеристики</strong></span><br><center><span style=\'color:black;\'>".$Item['chara']."</span></center><br>');\" onmouseout='tooltip.hide();'>

<img src='".$Item['pic']."' width=80px; height=80px;></div>";

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$r = mysql\_query("SELECT \* FROM usersperson WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$a = mysql\_fetch\_array($r);

$map = mysql\_query("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_item`='".$a['type\_gloves']."'");

$Item = mysql\_fetch\_array($map);

if($Item) echo "<div id='div\_item' onmouseover=\"tooltip.show('<span style=\'color:white;\'><strong>".$Item['name\_item']."[".$Item['lvl\_item']."]</strong></span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Описание</strong><br><span style=\'color:black;\'>".$Item['char']."</span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Характеристики</strong></span><br><center><span style=\'color:black;\'>".$Item['chara']."</span></center><br>');\" onmouseout='tooltip.hide();'>

<img src='".$Item['pic']."' width=80px; height=80px;></div>";

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$r = mysql\_query("SELECT \* FROM usersperson WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$a = mysql\_fetch\_array($r);

$It = mysql\_query("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_item`='".$a['type\_head']."'");

$Item = mysql\_fetch\_array($It);

if($Item) echo "<div id='div\_item' onmouseover=\"tooltip.show('<span style=\'color:white;\'><strong>".$Item['name\_item']."[".$Item['lvl\_item']."]</strong></span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Описание</strong><br><span style=\'color:black;\'>".$Item['char']."</span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Характеристики</strong></span><br><center><span style=\'color:black;\'>".$Item['chara']."</span></center><br>');\" onmouseout='tooltip.hide();'>

<img src='".$Item['pic']."' width=80px; height=80px;></div>";

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$r = mysql\_query("SELECT \* FROM usersperson WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$a = mysql\_fetch\_array($r);

$map = mysql\_query("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_item`='".$a['type\_pants']."'");

$Item = mysql\_fetch\_array($map);

if($Item) echo "<div id='div\_item' onmouseover=\"tooltip.show('<span style=\'color:white;\'><strong>".$Item['name\_item']."[".$Item['lvl\_item']."]</strong></span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Описание</strong><br><span style=\'color:black;\'>".$Item['char']."</span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Характеристики</strong></span><br><center><span style=\'color:black;\'>".$Item['chara']."</span></center><br>');\" onmouseout='tooltip.hide();'>

<img src='".$Item['pic']."' width=80px; height=80px;></div>";

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$r = mysql\_query("SELECT \* FROM usersperson WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$a = mysql\_fetch\_array($r);

$map = mysql\_query("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_item`='".$a['type\_weapon']."'");

$Item = mysql\_fetch\_array($map);

if($Item) echo "<div id='div\_itemb' onmouseover=\"tooltip.show('<span style=\'color:white;\'><strong>".$Item['name\_item']."[".$Item['lvl\_item']."]</strong></span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Описание</strong><br><span style=\'color:black;\'>".$Item['char']."</span><br><span style=\'color:red;\'><strong>Характеристики</strong></span><br><center><span style=\'color:black;\'>".$Item['chara']."</span></center><br>');\" onmouseout='tooltip.hide();'>

<img style='margin-top:25%;'; src='".$Item['pic']."' width=100px; height=auto;></div>";

?>

<?php echo date("H:i:s"); ?>

Order Deny,Allow

Deny from all

<?php

function translit($str) {

$rus = array('А', 'Б', 'В', 'Г', 'Д', 'Е', 'Ё', 'Ж', 'З', 'И', 'Й', 'К', 'Л', 'М', 'Н', 'О', 'П', 'Р', 'С', 'Т', 'У', 'Ф', 'Х', 'Ц', 'Ч', 'Ш', 'Щ', 'Ъ', 'Ы', 'Ь', 'Э', 'Ю', 'Я', 'а', 'б', 'в', 'г', 'д', 'е', 'ё', 'ж', 'з', 'и', 'й', 'к', 'л', 'м', 'н', 'о', 'п', 'р', 'с', 'т', 'у', 'ф', 'х', 'ц', 'ч', 'ш', 'щ', 'ъ', 'ы', 'ь', 'э', 'ю', 'я');

$lat = array('A', 'B', 'V', 'G', 'D', 'E', 'E', 'Gh', 'Z', 'I', 'Y', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'R', 'S', 'T', 'U', 'F', 'H', 'C', 'Ch', 'Sh', 'Sch', 'Y', 'Y', 'Y', 'E', 'Yu', 'Ya', 'a', 'b', 'v', 'g', 'd', 'e', 'e', 'gh', 'z', 'i', 'y', 'k', 'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'r', 's', 't', 'u', 'f', 'h', 'c', 'ch', 'sh', 'sch', 'y', 'y', 'y', 'e', 'yu', 'ya');

return str\_replace($rus, $lat, $str);

}

class db {

public $time\_load\_page; # Время выполнения скрипта

public $mem\_start; # Потребление памяти при выполнении скрипта

public $mem\_pek\_start; # Пиковое потребление памяти при выполнении скрипта

const DB\_HOST = "localhost"; # mysql хост

const DB\_USER = "root"; # mysql пользователь

const DB\_PASS = ""; # mysql пароль

const DB\_NAME = "Tgames"; # БД mysql

private $counter\_mysql = 0; # Количество запросов

private $timer\_mysql = 0; # Общее время запросов

private $mysql\_query\_desc; # Список запросов

# Соединение с БД и запуск класса

public function \_\_construct() {

$connect = mysql\_connect(self::DB\_HOST, self::DB\_USER, self::DB\_PASS) or die("База данных ушла в себя");

mysql\_select\_db(self::DB\_NAME,$connect) or die("Невозможно найти БД");

# Установка языка записи в БД

mysql\_query("SET NAMES utf8");

mysql\_set\_charset("utf8");

}

# Считаются запросы

# @query:String - mysql запрос

public function q($query)

{

# Добавляется запрос в список запросов

$this->mysql\_query\_desc[] = $query;

# Увеличивается количество запросов

$this->counter\_mysql++;

# Считается время выполнения запроса

$start = microtime(true);

$result = mysql\_query($query);

$this->timer\_mysql += microtime(true)-$start;

# Возвращается выполненый mysql запрос

return $result;

}

# Выводится отладочная инфа

public function debug()

{

$txt = "";

$txt .= "Скрипт выполнен за ".$this->time\_load\_page." сек.<br>\n";

$txt .= "Количество запросов к БД: ".$this->counter\_mysql."<br>\n";

$txt .= "Время запросов к БД: ".round($this->timer\_mysql,4)."<br>\n";

$txt .= "Список запросов<br>\n<div>";

$len = sizeof($this->mysql\_query\_desc);

for ($i=0;$i<$len;$i++) {

$txt .= "[".($i+1)."] ".$this->mysql\_query\_desc[$i]."<br>\n";

}

$txt .= "</div>";

if ( function\_exists('memory\_get\_usage') )

{

$type = "Kb";

$num = round($this->mem\_start/1024, 2);

if ($num > 1024)

{

$type = "Mb";

$num = round($this->mem\_start/1024/1024, 2);

}

$txt .= "Потребление памяти: ".$num.$type." <br>\n";

}

return $txt;

}

}

?>

</div></div></div>

</body>

</html>

<?php

$read\_post = $db->q("SELECT `id` FROM `post` WHERE `p1`='".$\_SESSION['user\_id']."' AND `read`='1'");

$num\_messages = mysql\_num\_rows($read\_post); # Список полученых и непрочтенных сообщений

# Если найдены непрочтенные сообщения, то выводится их количество

if ($num\_messages == 0) $num\_messages = '';

else $num\_messages = '(<b>'.$num\_messages.'</b>)';

# Если есть непрочтенные сообщения и игрок перешел в модуль почты, то отмечаем сообщения прочтенными

if ($num\_messages != '' && $a == 'post') {

$db->q("UPDATE `post` SET `read`='2' WHERE `p1`='".$\_SESSION['user\_id']."'");

$num\_messages = '';

}

$User = mysql\_fetch\_array($db->q("SELECT \* FROM `users` WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'"));

if (!empty($\_POST['exit'])){unset($\_SESSION["login"]);unset($\_SESSION["id"]);header("Location: Entry.php"); }

?>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>TGame</title>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/CONTENT.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/Navigation.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/Main.css">

<script src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.1.0/jquery.min.js"></script>

<script type="text/javascript" language="javascript" src="style/script.js"></script>

</head>

<body>

<script>

function time(){

$.ajax({

url: '../Ajax/time.php',

cache: false,

success: function(html){

$("#time").html(html);

}

});}

function info(){

$.ajax({

url: '../Ajax/info.php',

cache: false,

success: function(html){

$("#info").html(html);

}

});}

$(document).ready(function(){

time(); info();

setInterval('time()',1000);

});

</script>

<div class="one">

<div class="main">

<br>

<div style="margin-top:-15px;">

<center>

<div style="margin-top:-2px;border: 2px solid #CFCFCF;height:33px;">

<ul class="hr" style="margin-top:7px;">

<li><a class="box demo-1" href="?a=main">Персонаж</a></li>

<li><a class="box demo-1" href="?a=battle">Арена</a></li>

<li><a class="box demo-1" href="?a=../adm/map">Создание Предметов</a></li>

<li><a class="box demo-1" href="?a=post">Почта <?php echo $num\_messages; ?></a></li>

<li><a class="box demo-1" href="?a=trade">Аукцион</a></li>

<li><a class="box demo-1" href="?a=shop">Магазин</a></li>

<li><a class="box demo-1" href="?a=exit">Exit\Reg</a></li>

</ul>

</div></center>

<div id="left">

<center>

<div id="hello" class='hello'>

<div id="time"></div>

<img src="../Image/Flag.png" width="190" height="124" alt="Flag">

<div id="info" style="min-height:120px;"></div><!-- Бок-Панель -->

</div>

</center>

</div>

<img src="../Image/Flag.png" width="190" height="124" alt="Flag">

<?php

// Проверяем, пусты ли переменные логина и id пользователя

if ($\_SESSION['side'] == 'Light') echo" <span style='color:blue;'>Игрок: {$\_SESSION['login']}</span><br>

<span style='color:blue;'>Сторона: {$\_SESSION['side']}</span><br>

<span style='color:blue;'>Жизни: {$User['mlife']}/{$User['life']}</span><br>

<span style='color:blue;'>Деньги: {$User['money']}</span><br>";

else echo " <span style='color:dark;'>Игрок: {$\_SESSION['login']}</span><br>

<span style='color:dark;'>Сторона: {$\_SESSION['side']}</span><br>

<span style='color:dark;'>Жизни: {$User['mlife']}/{$User['life']}</span><br>

<span style='color:dark;'>Деньги: {$User['money']}</span><br>";

?>

<?php

$Exp\_first = $User['exp']/$User['exp\_lvl']\*100;$Exp\_second = ($User['exp\_lvl']-$User['exp'])/$User['exp\_lvl']\*100;

# But = "<tr><td><center><form method='post'><input type='hidden' value='".$row['id\_item']."' name='id\_item'><input type='hidden' value='".$row['type']."' name='type\_item'><input style='padding:0px;margin:0px;width:90px;height:25px;' class='btn\_submit' type='submit' value='Надеть' name='up'></form></center></td></tr>";

# But\_2 = "<tr><td><form method='post'><input type='hidden' value='".$row['id\_item']."' name='id\_items'><input type='hidden' value='".$row['type']."' name='type\_item'><a href='game.php?a=main'><input style='margin-bottom:0px;width:100px;' class='btn\_submit' type='submit' value='Снять' name='down'></a></form></td></tr>";

if (!empty($\_POST['up'])) {

if (!empty($\_POST['id\_item'])){

$id = preg\_replace("/[^0-9]/","",$\_POST['id\_item']);

$type = $\_POST['type\_item'];

if ($id == '') go2page("game.php");

$PlusItem = $db->q("SELECT \* FROM useritems WHERE `id\_item`='".$id."'");

$PlusItemChar = $db->q("SELECT \* FROM itemsshops WHERE `id\_itemshop`='".$id."'");

$PlusItemChars = mysql\_fetch\_array($PlusItemChar);

$row\_item = mysql\_fetch\_array($PlusItem);

if($type == 'head') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_head` = '".$row\_item['id\_item']."' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'body') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_body` = '".$row\_item['id\_item']."' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'gloves') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_gloves` = '".$row\_item['id\_item']."' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'falderal') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_falderal` = '".$row\_item['id\_item']."' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'weapon') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_weapon` = '".$row\_item['id\_item']."' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'pants') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_pants` = '".$row\_item['id\_item']."' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'bag') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_head` = '".$row\_item['id\_item']."' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'boots') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_boots` = '".$row\_item['id\_item']."' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

$db->q("UPDATE `characters` SET `streangth`= `streangth` + ".$PlusItemChars['streangth'].",`health`= `health` + ".$PlusItemChars['health'].",`luck`=`luck` + ".$PlusItemChars['luck'].",`agility`=`agility` + ".$PlusItemChars['agility'].",`armor`=`armor` + ".$PlusItemChars['armor'].",`armorpnt`=`armorpnt` + ".$PlusItemChars['armorpnt'].",`streangth\_clothes`= `streangth\_clothes` + ".$PlusItemChars['streangth'].",`health\_clothes`=`health\_clothes` + ".$PlusItemChars['health'].",`luck\_clothes`=`luck\_clothes` + ".$PlusItemChars['luck'].",`agility\_clothes`=`agility\_clothes` + ".$PlusItemChars['agility'].",`armor\_clothes`=`armor\_clothes` + ".$PlusItemChars['armor'].",`armorpnt\_clothes`=`armorpnt\_clothes` + ".$PlusItemChars['armorpnt']." WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$db->q("UPDATE `users` SET `life` = `life` + (3.14\*'".$PlusItemChars['health']."'), `mlife` = `mlife` + (3.14\*'".$PlusItemChars['health']."') WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

}}

if (!empty($\_POST['down'])) {

if (!empty($\_POST['id\_item'])){

$id = preg\_replace("/[^0-9]/","",$\_POST['id\_item']);

$type = $\_POST['type\_item'];

$PlusItemChar = $db->q("SELECT \* FROM itemsshops WHERE `id\_itemshop`='".$id."'");

$PlusItemChars = mysql\_fetch\_array($PlusItemChar);

if ($id == '') go2page("game.php");

if($type == 'head') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_head` = 0 WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'body') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_body` = 0 WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'gloves') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_gloves` = 0 WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'falderal') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_falderal` = 0 WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'weapon') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_weapon` = 0 WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'pants') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_pants` = 0 WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'bag') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_bag` = 0 WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

if($type == 'boots') {$db->q("UPDATE `usersperson` SET `type\_boots` = 0 WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");}

$db->q("UPDATE `characters` SET `streangth`= `streangth` - ".$PlusItemChars['streangth'].", `health` = `health` - ".$PlusItemChars['health'].",`luck`=`luck` - ".$PlusItemChars['luck'].",`agility`=`agility` - ".$PlusItemChars['agility'].",`armor`=`armor` - ".$PlusItemChars['armor'].",`armorpnt`=`armorpnt` - ".$PlusItemChars['armorpnt'].",`streangth\_clothes`= `streangth\_clothes` -".$PlusItemChars['streangth'].",`health\_clothes`=`health\_clothes` - ".$PlusItemChars['health'].",`luck\_clothes`=`luck\_clothes` - ".$PlusItemChars['luck'].",`agility\_clothes`=`agility\_clothes` - ".$PlusItemChars['agility'].",`armor\_clothes`=`armor\_clothes` - ".$PlusItemChars['armor'].",`armorpnt\_clothes`=`armorpnt\_clothes` - ".$PlusItemChars['armorpnt']." WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$db->q("UPDATE `users` SET `life` = `life` - (3.14\*'".$PlusItemChars['health']."'), `mlife` = `mlife` - (3.14\*'".$PlusItemChars['health']."') WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

}}

?>

<script>

function head(){

$.ajax({

url: "../Ajax/item\_head.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#head").html(html);

}

});}

function body(){

$.ajax({

url: "../Ajax/item\_body.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#body").html(html);

}

});}

function boots(){

$.ajax({

url: "../Ajax/item\_boots.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#boots").html(html);

}

});}

function pants(){

$.ajax({

url: "../Ajax/item\_pants.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#pants").html(html);

}

});}

function gloves(){

$.ajax({

url: "../Ajax/item\_gloves.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#gloves").html(html);

}

});}

function falderal(){

$.ajax({

url: "../Ajax/item\_falderal.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#falderal").html(html);

}

});}

function bag(){

$.ajax({

url: "../Ajax/item\_bag.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#bag").html(html);

}

});}

function weapon(){

$.ajax({

url: "../Ajax/item\_weapon.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#weapon").html(html);

}

});}

function characters(){

$.ajax({

url: "../Ajax/characters.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#characters").html(html);

}

});}

function inventory(){

$.ajax({

url: "../Ajax/inventory.php",

cache: false,

success: function(html){

$("#inventory-Ajax").html(html);

}

});}

$(document).ready(function(){ head(); characters(); inventory(); body(); boots(); pants(); gloves(); falderal(); bag(); weapon();});

</script>

<div id="right">

<center>

<h1 style="margin-top:15px;margin-bottom:20px;"> <?php echo "".$\_SESSION['login']."[".$User['lvl']."]"; ?> </h1>

</center>

<div id="dwn\_main"> <!-- Верх -->

<div id="frts\_main"> <!-- Лево-Верх -->

<center>

<div id="characters"></div>

</center>

</div>

<div id="cntr\_main"> <!-- Центр-Верх -->

<div id="inventory">

<div id="left\_main">

<div id="box\_invet1"><div id="head"></div></div>

<div id="box\_invet2"><div id="body"></div></div>

</div>

<div id="hero">

</div>

<div id="centre\_main">

<div style="margin-left:0px;"id="box\_invet3"><div id="boots"></div></div>

<div id="box\_invet3"><div id="pants"></div></div>

<div id="box\_invet3"><div id="gloves"></div></div>

<div id="box\_invet3"><div id="falderal"></div></div>

</div>

<div id="right\_main">

<div id="box\_invet1"><div id="bag"></div></div>

<div id="box\_invet2"><div id="weapon"></div></div>

</div>

</div>

</div>

<div id="frts\_main"> <!-- Право-Верх -->

<center>

<div id="frts\_main\_hrp">

<?php echo "<span style='color:White;'>Уровень: ".$User['lvl']."</span><br>

<div onmouseover=\"tooltip.show('<span>Опыт: ".$User['exp']."/".$User['exp\_lvl']."</span>');\" onmouseout='tooltip.hide();' class='meter'>

<span class='Sspan' id='orange' style='width:".$Exp\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red' style='width:".$Exp\_second."%'></span>

</div>";

?>

</div>

</center>

</div>

</div>

<div id="dwn\_main"> <!-- Низ -->

<div id="frts\_main">

</div>

<div id="cntr\_main"> <!-- Центр-Низ -->

<div id="inventory">

<div id="InvetMaxMin">

<?php echo "<center><h4>Заполнение Инвентаря : ".$User['inventory']." / 30</h4></center>";?>

</div>

<div style="margin-left:3.5px;">

<div id="inventory-Ajax"></div>

</div>

</div>

</div>

<div id="frts\_main">

</div>

</div>

<?php

if (!empty($\_POST['buy'])) { # Покупка

# Покупка предмета

if (!empty($\_POST['item\_id']))

{

# Фильтрация данных

$id = preg\_replace("/[^0-9]/","",$\_POST['item\_id']);

if ($id == '') go2page("game.php");

# Проверка на существование предмета

$map = $db->q("SELECT \* FROM itemsshops WHERE `id\_itemshop`='".$id."'");

if (mysql\_num\_rows($map) == 1) {

$row\_item = mysql\_fetch\_array($map);

if ($row\_item['cost'] <= $User['money']) {

# Если хватает денег и места, то добавляем игроку карту, отнимаем деньги

if ($User['inventory'] < 30){

$chara;

if($row\_item['streangth'] > 0) $chara .= "<span><br>Сила +".$row\_item['streangth']."</span>";

if($row\_item['health'] > 0) $chara .= "<span><br>Здоровье +".$row\_item['health']."</span>";

if($row\_item['luck'] > 0) $chara .= "<span><br>Удача +".$row\_item['luck']."</span>";

if($row\_item['agility'] > 0) $chara .= "<span><br>Подвижность +".$row\_item['agility']." </span>";

if($row\_item['armor'] > 0) $chara .= "<span><br>Броня +".$row\_item['armor']." </span>";

if($row\_item['armorpnt'] > 0) $chara .= "<span><br>Пробивание Брони +".$row\_item['armorpnt']."</span>";

$db->q("INSERT INTO useritems (`id\_user`,`id\_item`,`name\_item`,`type`,`pic`,`char`,`chara`,`streangth`, `health`, `luck`, `agility`, `armor`, `armorpnt`,`lvl\_user`,`lvl\_item`) VALUES ('".$\_SESSION['id\_user']."','".$row\_item['id\_itemshop']."','".$row\_item['name']."','".$row\_item['type']."','".$row\_item['pic']."','".$row\_item['char']."','".$chara."','".$row\_item['streangth']."','".$row\_item['health']."','".$row\_item['luck']."','".$row\_item['agility']."','".$row\_item['armor']."','".$row\_item['armorpnt']."','".$User['lvl']."','".$row\_item['lvl']."')");

# Изменяем количество монет у игрока, т.к. количество монет мы получили раньше (строка 2), затем изменили их (строка 21), но данные полученные раньше не изменились, поэтому изменяются в данной строке

$db->q("UPDATE `users` SET `money` = `money` -'".$row\_item['cost']."' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$db->q("UPDATE `users` SET `inventory` = `inventory` + 1 WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

echo "<div style='text-align:center;color:green;'>Спасибо за покупку</div>";

unset($chara);

}

else {echo "<div style='text-align:center;color:red;'>Инвентарь переполнен!</div>";}

}

}

}

}

if (!empty($\_POST['head'])) $db->q("UPDATE `users` SET `shop` = 'head' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

if (!empty($\_POST['boots'])) $db->q("UPDATE `users` SET `shop` = 'boots' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

if (!empty($\_POST['body'])) $db->q("UPDATE `users` SET `shop` = 'body' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

if (!empty($\_POST['gloves'])) $db->q("UPDATE `users` SET `shop` = 'gloves' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

if (!empty($\_POST['falderal'])) $db->q("UPDATE `users` SET `shop` = 'falderal' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

if (!empty($\_POST['pants'])) $db->q("UPDATE `users` SET `shop` = 'pants' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

if (!empty($\_POST['bag'])) $db->q("UPDATE `users` SET `shop` = 'bag' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

if (!empty($\_POST['weapon'])) $db->q("UPDATE `users` SET `shop` = 'weapon' WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$User = mysql\_fetch\_array($db->q("SELECT \* FROM `users` WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'"));

?>

<div id="right">

<center>

<h1 style="margin-top:10px;margin-bottom:15px;">Магазин</h1>

</center>

<div class="shops">

<form method='post'><input class='btn\_submit' type='submit' value='Шлем' name='head'/></input>

<input class='btn\_submit' type='submit' value='Обувь' name='boots'/></input>

<input class='btn\_submit' type='submit' value='Одежда' name='body'/></input>

<input class='btn\_submit' type='submit' value='Перчатки' name='gloves'/></input><br>

<input class='btn\_submit' type='submit' value='Украшение' name='falderal'/></input>

<input class='btn\_submit' type='submit' value='Штаны' name='pants'/></input>

<input class='btn\_submit' type='submit' value='Сумки' name='bag'/></input>

<input class='btn\_submit' type='submit' value='Оружие' name='weapon'/></input>

</div>

<div id="content"><table><tr>

<?php

$sql = $db->q("SELECT \* FROM `itemsshops` ORDER BY 'id\_itemshop' ASC");

$i=1;

while($row = mysql\_fetch\_array($sql)) {

if($row['type'] == $User['shop']){

echo "

<table style='margin-left:50px;width:850px;display:block;border:3px solid #00FF00;'>

<tr>

<td colspan='4' style='height:30px;text-align:center;width:180px;border:2px solid DarkViolet;'><b>".$row['name']."</b></td>

</tr>

<tr>

<td rowspan='2' style='text-align:center;width:150px;border:2px solid DarkViolet;'><img src='".$row['pic']."' width=150px height=150px; alt=".$row['name']."/></td>

<td rowspan='2' style='text-align:center;width:500px;border:2px solid DarkViolet;'>".$row['char']."</td>

<td style='border:2px solid DarkViolet;width:200px;'>

<center><table style='text-align:center;'>

<tr><td style='text-align:center;'>Уровень</td><td>:</td><td>".$row['lvl']." Lvl</td></tr>";?>

<?php if($row['streangth'] > 0) echo "<tr><td>Сила</td><td>:</td><td> +".$row['streangth']."<br></td></tr>"; ?>

<?php if($row['health'] > 0) echo "<tr><td>Здоровье</td><td>:</td><td> +".$row['health']."<br></td></tr>"; ?>

<?php if($row['luck'] > 0) echo "<tr><td>Удача</td><td>:</td><td> +".$row['luck']."<br></td></tr>"; ?>

<?php if($row['agility'] > 0) echo "<tr><td>Подвижность</td><td>:</td><td> +".$row['agility']."<br></td></tr>"; ?>

<?php if($row['armor'] > 0) echo "<tr><td>Броня</td><td>:</td><td> +".$row['armor']."<br></td></tr>"; ?>

<?php if($row['armorpnt'] > 0) echo "<tr><td>Пробивание Брони</td><td>:</td><td> +".$row['armorpnt']."<br></td></tr>"; ?>

<?php echo "<tr><th style='text-align:center;'>Цена</th><th>:</th><th> +".$row['cost']."</th></tr></tr></table></center>";

if ($User['money'] >= $row['cost']) { # Хватает денег?

echo "<tr style='text-align:center;'>

<td colspan='2'>

<form method='post'>

<input type='hidden' value='".$row['id\_itemshop']."' name='item\_id'>

<input style='margin-top:10px;margin-bottom:9px;width:130px;' class='btn\_submit' type='submit' value='Купить' name='buy'>

</form>

</td>

</tr>";

}

echo "</table><br>";

if (($i%1)==0) echo "</tr><tr>"; # По 1 штук в строку

$i++;

}

}

?>

</tr></table></div>

<div id="left">

<center>

<div id="hello" class='hello'>

<?php include "info.php"; ?> <!-- Бок-Панель -->

</div>

</center>

</div>

<div id="right">

<center>

<h1 style="margin-top:15px;margin-bottom:20px;">Поле для Тренировок</h1>

</center>

<div id="dwn\_main"> <!-- Верх -->

</div>

<div id="dwn\_main">

<table id="frts\_main\_hr">

<tr>

<td>

<form>

<div id="frts\_main\_hr">

</div>

</form>

</td>

</tr>

</table>

</div>

@import url(http://fonts.googleapis.com/css?family=Lobster);

body{

margin: auto;

background-image: url(../Image/Fon.jpg);

background-attachment: fixed;

font-family:Georgia, Arial, Helvetica, Sans-Serif;

max-width: 1300px;

}

\* { margin: 0; padding: 0; }

p { padding: 10px; }

#left {border: 2px solid #CFCFCF; margin-left: 10px; top: 5px; width: 200px;position: relative;} /\*тело для контента левое\*/

.shops{text-align: center;margin-top: 10px;margin-bottom: -10px}

#right {

position: relative;

border: 2px solid #CFCFCF;

margin-left: 235px;

margin-top:-268px;

width: 1050px;

} /\*тело для контента правое\*/

.one{ /\*главное тело сайта (2й части)\*/

color:#EB0000;

position: static;

background-image: url(../Image/Purple.jpg);

background-attachment: fixed round;

width: 1300px;

min-height:580px;

}

.main { /\*тело для контента\*/

margin-top: 30px;

}

.main label {

font-family:"Courier New", Courier, monospace;

font-size: 18px;

font-weight:900;

color:#6600FF;

text-shadow: 2px 4px 3px rgba(0,0,0,0.3);

display: block;

}

.main input {

font-family:"Courier New", Courier, monospace;

border: 2px solid #CFCFCF;

font-size: 18px;

color: #0000CC;

padding: 7px 7px 8px;

width: 250px;

margin-bottom: 20px;

margin: 5;

transition: all 0.5s;

-webkit-transition: all 0.5s;

-moz-transition: all 0.5s;

}

.main select {

font-family:"Courier New", Courier, monospace;

border: 2px solid #CFCFCF;

font-size: 18px;

color: #0000CC;

padding: 5px 5px 5px;

margin-left: -15px;

width: 100px;

transition: all 0.5s;

-webkit-transition: all 0.5s;

-moz-transition: all 0.5s;

}

.main input:focus {outline: none;border-color: #333333;}

.main .btn\_submit {

border: none;

width: 180px;

text-align: center;

background: #6600FF;

font-size: 15px;

font-weight:bolder;

color: #FFFFFF;

cursor: pointer;

height: 35px;

line-height: 28px;

padding: 3;

}

.main .btn\_submit:hover {background: #832CE8;}

.main .btn\_submit:active {box-shadow: inset 0 2px 2px rgba(0,0,0,0.2);}

.main .btn\_submit.disabled,.main .btn\_submit.disabled:hover {background: #afdde6;cursor: default;}

h1 {

margin:10;

text-shadow: 0 1px 0 #ccc,

0 2px 0 #c9c9c9,

0 3px 0 #bbb,

0 4px 0 #b9b9b9,

0 5px 0 #aaa,

0 6px 1px rgba(0,0,0,.1),

0 0 5px rgba(0,0,0,.1),

0 1px 3px rgba(0,0,0,.3),

0 3px 5px rgba(0,0,0,.2),

0 5px 10px rgba(0,0,0,.25),

0 10px 10px rgba(0,0,0,.2),

0 20px 20px rgba(0,0,0,.15);

}

.hello /\*Ввывод описания персонажа\*/

{

font-family:"Courier New", Courier, monospace;

font-size: 18px;

font-weight:900;

text-shadow: 2px 4px 3px rgba(0,0,0,0.3);

display: block;

}

.mess{ /\*сообщение об успешная регистрация\*/

text-align: center;

margin-top:-1%;

font-size: 15px;

font-weight:bolder;

margin-bottom:1%;

}

.hello /\*Ввывод описания персонажа\*/

{

font-family:"Courier New", Courier, monospace;

font-size: 18px;

font-weight:900;

text-shadow: 2px 4px 3px rgba(0,0,0,0.3);

display: block;

}

/\*main\*/

#dwn\_main{

border: 2px solid #CFCFCF;

height: 450px;

}

#frts\_main{

float:left;

border: 2px solid #CFCFCF;

margin-left: 10px;

margin-top:20px;

width: 250px;

height: 405px;

}

#cntr\_main{

float:left;

border: 2px solid #CFCFCF;

margin-left: 10px;

margin-top:20px;

width: 490px;

height: 405px;

}

#content{

margin-left: 50px;

}

a:hover{text-decoration: none}

.dib{margin-left:40px;margin-top: -49px;} /\* Радио кнопки Регистрации \*/

/\* Всплывающее окно \*/

#tt {position:absolute; display:block; background:url(../Image/images/tt\_left.gif) top left no-repeat}

#tttop {display:block; height:5px; margin-left:5px; background:url(../Image/images/tt\_top.gif) top right no-repeat; overflow:hidden}

#ttcont {display:block; padding:6px; background:rgb(102, 102, 102); color:#FFC71F}

#ttbot {display:block; margin-left:5px; background:url(../Image/images/tt\_bottom.gif) top right no-repeat; overflow:hidden}

.meter {

height: 10px; /\* Может быть любой \*/

position: relative;

background: #555;

padding: 4px;

-webkit-box-shadow: inset 0 -1px 1px rgba(255,255,255,0.3);

-moz-box-shadow : inset 0 -1px 1px rgba(255,255,255,0.3);

box-shadow : inset 0 -1px 1px rgba(255,255,255,0.3);

}

.Sspan {

float:left;

display: block;

height: 100%;

background-color: rgb(43,194,83);

background-image: -webkit-gradient(

linear,

left bottom,

left top,

color-stop(0, rgb(43,194,83)),

color-stop(1, rgb(84,240,84))

);

background-image: -moz-linear-gradient(

center bottom,

rgb(43,194,83) 37%,

rgb(84,240,84) 69%

);

-webkit-box-shadow:

inset 0 2px 9px rgba(255,255,255,0.2),

inset 0 -2px 6px rgba(0,0,0,0);

-moz-box-shadow:

inset 0 2px 9px rgba(255,255,255,0.2),

inset 0 -2px 6px rgba(0,0,0,0);

position: relative;

overflow: hidden;

}

#orange {

background-color: #f1a165;

background-image: -moz-linear-gradient(top, #f1a165, #f36d0a);

background-image: -webkit-gradient(linear,left top,left bottom,color-stop(0, #f1a165),color-stop(1, #f36d0a));

background-image: -webkit-linear-gradient(#f1a165, #f36d0a);

}

#red {

background-color: #f0a3a3;

background-image: -moz-linear-gradient(top, #f0a3a3, #f42323);

background-image: -webkit-gradient(linear,left top,left bottom,color-stop(0, #f0a3a3),color-stop(1, #f42323));

background-image: -webkit-linear-gradient(#f0a3a3, #f42323);

}

#green {

background-color: #57FF78;

background-image: -moz-linear-gradient(top, #57FF78, #00AD23);

background-image: -webkit-gradient(linear,left top,left bottom,color-stop(0, #57FF78),color-stop(1, #00AD23));

background-image: -webkit-linear-gradient(#57FF78, #00AD23);

}

.char\_meter {

margin-top: 35px;

}

.table\_main{

float:left;

max-width:100px;

height: 141px;

border:3px solid #00FF00;

}

#frts\_main\_hr{

border: 2px solid #CFCFCF;

background: #832CE8;

}

#frts\_main\_hrp{

border: 2px solid #CFCFCF;

width: 200px;

}

#inventory{

float:left;

border: 2px solid #9400D3;

margin-left: 3.5px;

margin-top: 3.5px;

width: 478px;

height: 393px;

}

#box\_invet1{

margin-top: 10px;

margin-left: 23px;

border: 2px solid red;

width: 80px;

height: 80px;

}

#box\_invet2{

border: 2px solid red;

margin-left:15px;

margin-top: 30px;

width: 100px;

height: 150px;

}

#left\_main{

float:left;

margin-top:-3px;

}

#centre\_main{

float:left;

margin-top: 290px;

margin-left:-331px;

}

#box\_invet3{

float:left;

margin-top: 10px;

margin-left: 30px;

border: 2px solid red;

width: 80px;

height: 80px;

}

#right\_main{

float:left;

margin-left:-110px;

margin-top:-3px;

}

#hero{

float:left;

border: 2px solid green;

margin:13px;

width: 210px;

height: 260px;

}

#div\_item{

border: 2px solid green;

width:80px;height:80px;

margin-left:-2px;

margin-top:-2px;

}

#div\_itemb{

border: 2px solid green;

width:100px;height:150px;

margin-left:-2px;

margin-top:-2px;

}

#td{

float:left;

text-align:center;

margin-bottom:-3px;

border:2px solid white;

width:100px;

height: 100px;

}

#InvetMaxMin{

border: 2px solid white;

height:20px;

width:auto;

}

ul.hr {

margin: 0; /\* Обнуляем значение отступов \*/

}

ul.hr li {

display: inline; /\* Отображать как строчный элемент \*/

margin-right: 5px;

padding: 3px;

}

.box:hover{

background: #7C41B4;

color: #EB2B00;

padding: 3px;

}

a{ color:#EB0000;

text-decoration:none;

cursor:pointer;

}

.demo-1 {

position: relative;

}

.demo-1:before {

content: '';

position: absolute;

bottom: 1;

left: 1;

top: 1;

right: 1;

-webkit-transition-property: top, left, right, bottom;

-moz-transition-property: top, left, right, bottom;

-ms-transition-property: top, left, right, bottom;

-o-transition-property: top, left, right, bottom;

transition-property: top, left, right, bottom;

}

.demo-1:hover:before, .demo-1:focus:before{

transition: all .3s;

-webkit-transition: all .3s;

-moz-transition: all .3s;

border: #5400A3 solid 3px;

bottom: -7px;

left: -7px;

top: -7px;

right: -7px;

}

var tooltip=function(){

var id = 'tt';

var top = 3;

var left = 3;

var maxw = 300;

var speed = 10;

var timer = 20;

var endalpha = 95;

var alpha = 0.9;

var tt,t,c,b,h;

var ie = document.all ? true : false;

return{

show:function(v,w){

if(tt == null){

tt = document.createElement('div');

tt.setAttribute('id',id);

t = document.createElement('div');

t.setAttribute('id',id + 'top');

c = document.createElement('div');

c.setAttribute('id',id + 'cont');

b = document.createElement('div');

b.setAttribute('id',id + 'bot');

tt.appendChild(t);

tt.appendChild(c);

tt.appendChild(b);

document.body.appendChild(tt);

tt.style.opacity = 0;

tt.style.filter = 'alpha(opacity=0)';

document.onmousemove = this.pos;

}

tt.style.display = 'block';

c.innerHTML = v;

tt.style.width = w ? w + 'px' : 'auto';

if(!w && ie){

t.style.display = 'none';

b.style.display = 'none';

tt.style.width = tt.offsetWidth;

t.style.display = 'block';

b.style.display = 'block';

}

if(tt.offsetWidth > maxw){tt.style.width = maxw + 'px'}

h = parseInt(tt.offsetHeight) + top;

clearInterval(tt.timer);

tt.timer = setInterval(function(){tooltip.fade(1)},timer);

},

pos:function(e){

var u = ie ? event.clientY + document.documentElement.scrollTop : e.pageY;

var l = ie ? event.clientX + document.documentElement.scrollLeft : e.pageX;

tt.style.top = (u - h) + 'px';

tt.style.left = (l + left) + 'px';

},

fade:function(d){

var a = alpha;

if((a != endalpha && d == 1) || (a != 0 && d == -1)){

var i = speed;

if(endalpha - a < speed && d == 1){

i = endalpha - a;

}else if(alpha < speed && d == -1){

i = a;

}

alpha = a + (i \* d);

tt.style.opacity = alpha \* .01;

tt.style.filter = 'alpha(opacity=' + alpha + ')';

}else{

clearInterval(tt.timer);

if(d == -1){tt.style.display = 'none'}

}

},

hide:function(){

clearInterval(tt.timer);

tt.timer = setInterval(function(){tooltip.fade(-1)},timer);

}

};

}();

# Файл который будет подключен при указании названия

DirectoryIndex game.php

# Кодировка страниц

AddDefaultCharset UTF-8

# dnwr\_ip 192.168.0.103

# dnwr\_port 80

php\_value error\_reporting 1

<?php

session\_start(); # Подключается сессия

if (!empty($\_POST['Entry'])) {

include('module/bd.php'); # Подключается класс БД

$db = new db; # Создается переменная для работы с классом БД

# Фильтруются входящие данные

$login = $\_POST['login'];

$password = str\_replace("'","\'",$\_POST['password']);

# Проверяется существует ли запись в БД по таблице 'light' с получеными данными

$sql = $db->q("SELECT \* FROM users WHERE login='$login' AND password='$password'");

$sql1 = $db->q("SELECT \* FROM users WHERE email='$login' AND password='$password'");

# Если существует, то сохраняется сессия и переадресовывает в игру

if (mysql\_num\_rows($sql) == 1 || mysql\_num\_rows($sql1) == 1)

# Извлекаем из базы все данные о пользователе с введенным логином

{

if (mysql\_num\_rows($sql) == 1)$result = mysql\_query("SELECT \* FROM users WHERE login ='$login'");

else $result = mysql\_query("SELECT \* FROM users WHERE email ='$login'");

$myrow = mysql\_fetch\_array($result);

$\_SESSION['login']=$myrow['login'];

$\_SESSION['id\_user']=$myrow['id\_user'];

$\_SESSION['side'] = $myrow['side'];

$err = '<div class="mess" style="color: blue;">Игрок Hайден</div>';

header("Location: game.php");

}

# Если нет, то выводится ошибка

else { $err = '<div class="mess" style="color: red;">Игрок не найден</div>'; }

}

?>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>Вход</title>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/CONTENT.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/Navigation.css">

</head>

<body>

<div class="one">

<div class="main">

<center><br><br>

<h1>Entry</h1>

<br><br><?php echo $err; # Вывод ошибки

echo $\_SESSION['err'];

unset($\_SESSION['err']);

?><br><br>

<form method="post">

<label for="Login">Login or Email:</label>

<input type="text" required id="Login" name="login" pattern="^[a-zA-Z0-9@\_.-]\*$" maxlength="50" placeholder = "Your's Login or Email"/>

<label for="password">Password:</label>

<input type="password" name="password" required id="password" pattern="^[a-zA-Z0-9]\*$" maxlength="15" placeholder = "Your's Password"/>

<div style="margin-left:-177px;margin-top:5px">

<input style="width:150px" type="submit" name="Entry" id="but1" value="Войти" class="btn\_submit"/>

</div>

</form>

<div style="margin-left:178px; margin-top:-45px">

<a href="reg.php"><input style="width:150px" id="but2" class="btn\_submit" value="Registration"/></a>

</div>

</center></div>

<br></div>

</body>

</html>

<?php

session\_start(); # Подключается сессия

# Если сессии user\_id нет, то переадресовывается пользователь на главную

# Нужно что бы пользователи, которые не авторизировались, не могли просматривать страницы игры

if (empty($\_SESSION['id\_user'])) {

header("Location: Entry.php");

exit;

}

$a = $\_GET['a'];

if (empty($a)) $a = 'main';

if ($a == 'exit') {

session\_destroy(); # Уничтожается сессия и переадресовывается пользователь на главную

header("Location: Entry.php");

exit;

}

# Читается url и происходит сравнение со словами в массиве

# Если сравнение не найдено, автоматически подключается главная игровая страница

# В другом случае подключается найденый модуль

$modules = array('main','../adm/map','maps','shop','battle','post','trade','../Entry', 'treining field');

$module\_find = false;

foreach($modules as $val) {

if ($a == $val) {

$module\_find = true;

break;

}

}

if ($module\_find == false) $a = 'main';

# Функция переадресации

function go2page($uri) {

die("<script>location.href='".$uri."';</script>");

}

include('module/bd.php'); # Подключается класс БД

$db = new db; # Создается переменная для работы с классом БД

$start\_time = microtime(true); # Запоминается время до начала выполнения скрипта. Узнаем сколько времени будет исполняться скрипт. Нужно для отслеживания долговыполняемых скриптов

$mem\_start = memory\_get\_usage(); # Запоминается потребление памяти до начала выполнения скрипта

include('module/header.php'); # Подключается шапка игры

include('module/'.$a.'.php'); # Подключается игровой модуль

$db->time\_load\_page = microtime(true) - $start\_time; # Запоминается время после выполнения скрипта и отнимает время начала скрипта. Получается полное время выполнения скрипта

$db->mem\_start = memory\_get\_usage() - $mem\_start; # Запоминается потребление памяти после выполнения скрипта

echo $db->debug(); # Выводится отладочная информация

include('module/footer.php'); # Подключается подвал игры

?>

<?php

session\_start();

include ("dbconnect.php");

$Us = mysql\_query("SELECT \* FROM `users` WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'");

$User = mysql\_fetch\_array($Us);

$Lf\_first = $User['mlife']/$User['life']\*100;$Lf\_second = ($User['life']-$User['mlife'])/$User['life']\*100;

// Проверяем, пусты ли переменные логина и id пользователя

if ($\_SESSION['side'] == 'Light') echo" <span style='color:blue;'>Игрок: {$\_SESSION['login']}[{$User['lvl']}]</span><br>

<span style='color:blue;'>Сторона: {$\_SESSION['side']}</span><br>

<span style='color:blue;'>Жизни: {$User['mlife']}/{$User['life']}</span><br>

<div class='meter' style='width:80%; margin-bottom:5px;'><span class='Sspan' id='green' style='width:".$Lf\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$Lf\_second."%'></span></div>

<span style='color:blue;'>Деньги: {$User['money']}</span><br>";

else echo" <span style='color:dark;'>Игрок: {$\_SESSION['login']}[{$User['lvl']}]</span><br>

<span style='color:dark;'>Сторона: {$\_SESSION['side']}</span><br>

<span style='color:dark;'>Жизни: {$User['mlife']}/{$User['life']}</span><br>

<div class='meter' style='width:80%; margin-bottom:5px;'><span class='Sspan' id='green' style='width:".$Lf\_first."%'></span><span class='Sspan' id='red'style='width:".$Lf\_second."%'></span></div>

<span style='color:dark;'>Деньги: {$User['money']}</span><br>";

?>

<?php

session\_start(); # Подключается сессия

if (!empty($\_POST['reg'])) {

include('module/bd.php'); # Подключается класс БД

$db = new db; # Создается переменная для работы с классом БД

# Фильтруются входящие данные

$login = $\_POST['login'];

$email = $\_POST['email'];

$email1 = $\_POST['email1'];

$email .= $email1;

$password = $\_POST['password'];

$side = $\_POST['side'];

# Проверяется существует ли запись в БД с получеными данными

$sql = $db->q("SELECT \* FROM users WHERE `login`='".$login."' OR `email`='".$email."'");

# Если существует, то выводится ошибка

if (mysql\_num\_rows($sql) == 1)

{ $err = '<div class="mess" style="color: red;">Такой логин/email уже существует </div>'; }

# Если нет, то создается запись в БД, сохраняется сессия и переадресовывает в игру

else {

$db->q("INSERT INTO users (`login`,`password`,`email`,`side`) VALUES ('".$login."','".$password."','".$email."','".$side."')");

$result = mysql\_query("SELECT \* FROM users WHERE login='$login'");

$myrow = mysql\_fetch\_array($result);

$\_SESSION['id\_user']=$myrow['id\_user'];

$\_SESSION['login'] = $myrow['login'];

$\_SESSION['side'] = $myrow['side'];

$sql = $db->q("SELECT \* FROM users WHERE `login`='".$login."' OR `email`='".$email."'");

if(mysql\_num\_rows($sql) == 1)

{

# Запись Характеристик в БД

$User = mysql\_fetch\_array($db->q("SELECT \* FROM `users` WHERE `id\_user`='".$\_SESSION['id\_user']."'"));

$db->q("INSERT INTO characters (`login`,`streangth`, `health`, `luck`, `agility`, `armor`) VALUES ('".$login."','".$User['streangth']."','".$User['health']."','".$User['luck']."','".$User['agility']."','".$User['armor']."')");

$db->q("INSERT INTO usersperson (`id\_user`) VALUES ('".$\_SESSION['id\_user']."')");

$\_SESSION['err'] = '<div class="mess" style="color: blue;">Вы успешно зарегистрированы</div>';

}

header("Location: Entry.php");

}

}

?>

<html style:"overflow: hidden;">

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>Регистрация</title>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/CONTENT.css">

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style/Navigation.css">

<script>

function checkPass() {

if (document.getElementById('user\_pass').value != document.getElementById('user\_repass').value)

{

alert("Пароли не совпадают" )

return false;

}

else return true;

}

</script>

</head>

<body>

<div class="one">

<div class="main">

<center>

<br><br>

<h1>Регистрация</h1>

<br><br><?php echo $err; # Вывод ошибки ?><br>

<?php $arr = array("@mail.ru", "@gmail.com", "@ukr.net");?>

<form method="post">

<label>Login:<input type="text" name="login" maxlength="15" pattern="^[a-zA-Z0-9\_-]\*$" required placeholder = "Your's Login?"/></label>

<label style="margin-left:-5px">Email:<input style="width:145px;" type="text" name="email" maxlength="50" pattern="^[a-zA-Z0-9\_-]\*$" required placeholder = "Your's Email?"/>

<select name="email1">

<?php

foreach ($arr as $value) {

?><option value="<?=$value?>"><?=$value?></option><?php

}

?>

</select>

</label>

<label>Password:<input type="password" name="password" style="margin-right:37px;" maxlength="15"pattern="^[a-zA-Z0-9]\*$" required placeholder = "Your's Password?"/></label>

<label>Password check:<input type="password" name="password" style="margin-right:103px;" maxlength="15"pattern="^[a-zA-Z0-9]\*$" onchange="checkPass()" placeholder = "Check You Password?"/></label>

<label style="margin-left:-60px;">Выберите<br>Cторону:</label>

<div class="dib" >

<label for="diab" class="labl" ><input type="radio" name="side" id="diab" checked style="margin-right:-110px;margin-top:15px;" value="Light">Light</label>

<label for="los" class="labl" style="margin-left:-9px; margin-top:-2px;"><input type="radio" name="side" id="los" style="margin-right:-110px;" value="Dark">Dark</label>

</div>

<div style="margin-top:10px;margin-left:-150px;">

<input type="submit" id="but1" name="reg" class="btn\_submit" value="Зарегистрироваться"/>

</div>

</form>

<div style="margin-left:220px; margin-top:-45px">

<a href="Entry.php"><input style="width:150px" id="but2" class="btn\_submit" value="Entry"/></a>

</div>

</center>

</div>

</div>

</body>

</html>